ДЗ 1

Тема: Разработка иерархии типов с использованием делегатов.

Задание выдается на 4 неделе. Срок сдачи задания - 8 неделя.

Форма выполнения домашнего задания - разработка проекта.

Варианты:

1. Иерархия типов «Магазин».
2. Иерархия типов «Автопарк».
3. Иерархия типов «Онлайн-библиотека».
4. Иерархия типов «Веб-фотоателье».
5. Иерархия типов «Почта».
6. Иерархия типов «Гостиница».
7. Иерархия типов «Поликлиника».
8. Иерархия типов «Кинотеатр».
9. Иерархия типов «Электронный сервис проката видеофильмов».
10. Иерархия типов «Стриминговый сервис».

Описание задания:

Разработать иерархию типов (классов) для описания заданной предметной области с использованием языка C#, делегатов и событий. Количество классов в иерархии не менее четырех.

ДЗ 2

Тема: настольная игра

Задание выдается на 4 неделе. Срок сдачи задания - 12 неделя.

Форма выполнения домашнего задания - разработка проекта.

Разработать компьютерную версию настольной игры с графическим пользовательским интерфейсом любого типа (Windows Forms, WPF, др.) с использованием языка C#.

Тему согласовать с преподавателем.